

## **Regulamin Konkursu „Kompas Kreatywności – Europa Wschodnia”**

### **Postanowienia ogólne § 1**

1. Organizatorem konkursu „Kompas Kreatywności – Europa Wschodnia” (dalej „Konkurs”) jest Akademia Pedagogiki Specjalnej im. Marii Grzegorzewskiej – Zakład Psychopedagogiki Kreatywności, z siedzibą w Warszawie, ul. Szczęśliwicka 40, 02-353.
2. Celem konkursu jest opracowanie scenariuszy warsztatów edukacyjnych dla dzieci w wieku od 6 do 12 lat dotyczących dziedzictwa kulturowego narodów Europy Wschodniej, opartych na metodyce programu „Kompas kreatywności. Program rozwijania kreatywności i kompetencji wielokulturowych” (ISBN: 978-83-962965-4-2).

### **Kapituła Konkursu § 2**

1. Wyboru najlepszych scenariuszy w Konkursie dokonuje jury (dalej „Kapituła”).
2. W skład Kapituły wchodzi pięciu ekspertów w dziedzinie edukacji oraz historii i kultury Europy.
3. Członków Kapituły wybiera Organizator.
4. Kapituła składa się z osób fizycznych, które dają rękojmię rzeczowej, obiektywnej i bezstronnej oceny prac zgłoszonych w Konkursie.
5. Kapituła sporządza wytyczne niezbędne do przeprowadzenia Konkursu oraz wybiera laureatów Konkursu.

### **Nagrody § 3**

1. Spośród wszystkich nadesłanych scenariuszy Kapituła wyłoni 10 najlepszych prac, które zostaną opublikowane w formie ebooka w otwartym dostępie (Open Access) oraz w formie drukowanej (książka darmowa), na co autorzy prac wyrażają zgodę.
2. Przewidziane nagrody:

- I miejsce: 1000 zł
  - II miejsce: 800 zł
  - III miejsce: 500 zł
  - Pozostałych 7 laureatów otrzyma dyplomy wyróżnienia.
3. W przypadku, gdy wyróżniona praca jest wieloautorska, nagroda zostanie podzielona w równych częściach między wszystkich autorów.
  4. Uczelnia zastrzega sobie prawo do nieodpłatnego korzystania ze scenariuszy zgłoszonych do konkursu na potrzeby działalności naukowej prowadzonej przez Uczelnię.
  5. Laureaci konkursu zostaną poinformowani o wygranej drogą mailową.
  6. Laureaci są zobowiązani do udostępnienia numeru konta bankowego, na które ma zostać przelana nagroda pieniężna, w terminie 7 dni od otrzymania informacji o wygranej.
  7. Nagrody pieniężne zostaną przelane na wskazane konta bankowe laureatów w terminie 14 dni od dnia otrzymania numeru konta bankowego.

#### **Warunki uczestnictwa w Konkursie § 4**

1. Konkurs jest przeznaczony dla nauczycieli, edukatorów, pedagogów, psychologów, trenerów oraz studentów kierunków pedagogicznych i nauk pokrewnych.
2. Każdy uczestnik, niezależnie od tego, czy pracuje indywidualnie, czy w zespole autorskim, może zgłosić w konkursie maksymalnie dwa scenariusze warsztatów.
3. Scenariusze muszą być przygotowane według schematu metodycznego zawartego w pierwszej części programu „Kompas kreatywności. Program rozwijania kreatywności i kompetencji wielokulturowych” (ISBN: 978-83-962965-4-2).
  - Scenariusz powinien zawierać: tytuł, realizowane cele, wyszczególnione materiały potrzebne do realizacji warsztatów, przewidywany czas zajęć.

- Scenariusz powinien dotyczyć wybranego kraju, miasta lub regionu w Europie Wschodniej, zgodnie z definicją Grupy Wschodnioeuropejskiej w Organizacji Narodów Zjednoczonych (tj. Albania, Armenia, Azerbejdżan, Białoruś, Bośnia i Hercegowina, Bułgaria, Chorwacja, Czechy, Estonia, Gruzja, Węgry, Łotwa, Litwa, Czarnogóra, Macedonia Północna, Mołdawia, Rumunia, Federacja Rosyjska, Serbia, Słowacja, Słowenia, Ukraina).
  - Aktywności zaproponowane w scenariuszu powinny zachowywać podział metodyczny na trzy części: 1. Zaciekawienie, 2. Twórcze poszukiwania, 3. Odkrywanie, opisany w programie „Kompas kreatywności. Program rozwijania kreatywności i kompetencji wielokulturowych” (ISBN: 978-83-962965-4-2).
  - Aktywności zaproponowane w scenariuszu powinny rozwijać dziecięcą kreatywność i kompetencje wielokulturowe.
4. Scenariusze powinny być zapisane w formacie maszynopisu: Times New Roman lub podobny, rozmiar czcionki 12, odstęp 1,5.
  5. W scenariuszu można wykorzystywać ilustracje oraz zdjęcia z ogólnie dostępnych źródeł na licencji CC (Creative Commons), która pozwala na wykorzystywanie zdjęć bez ograniczeń. W przypadku wykorzystywania zdjęć autorów scenariuszy, należy jasno określić autorstwo.
  6. Zgłoszenia do konkursu należy przysyłać na adres email: [kompaskreat@gmail.com](mailto:kompaskreat@gmail.com) od 03.06.2024 do 31.07.2024.
  7. W odpowiedzi na zgłoszenie uczestnik otrzyma maila potwierdzającego zgłoszenie.

### **Zgłaszanie do udziału w Konkursie § 5**

1. Zgłoszenia do Konkursu można dokonać wyłącznie drogą elektroniczną na adres email: [kompaskreat@gmail.com](mailto:kompaskreat@gmail.com)
2. Zgłoszenia przesłane po 31.07.2024 nie będą brały udziału w Konkursie. Osoba zgłaszająca ma prawo do jednokrotnego uzupełnienia lub poprawy zgłoszenia.

3. Zgłoszenia do Konkursu może dokonać osoba fizyczna będąca autorem lub współautorem scenariusza.
4. Kompletne zgłoszenie do Konkursu powinno zawierać: a) wypełniony i podpisany formularz zgłoszeniowy w formacie PDF, który stanowi załącznik nr.1 do regulaminu oraz jest dostępny na stronie [www.aps.edu.pl](http://www.aps.edu.pl) b) scenariusz w formacie PDF.

### **Postępowanie konkursowe § 6**

1. Ocena prac konkursowych będzie dokonywana przez Kapitułę w trzech etapach. Pierwszy etap to ocena formalna zgłoszeń i wstępny wybór prac przez Kapitułę, które najlepiej odpowiadają celom Konkursu. Drugi etap to ocena prac przez Kapitułę według kryteriów ustalonych przez jury. Trzeci etap to wytypowanie przez Kapitułę w każdej kategorii prac nominowanych do Nagrody oraz wskazanie wśród nich prac nagrodzonych.
2. Członkowie Kapituły pozostający w konflikcie interesów z autorem scenariusza są wyłączeni z oceny danej pracy.
3. Informacja o uczestnikach, którzy zostali nagrodzeni w Konkursie, zostanie upubliczniona podczas wideokonferencji, która odbędzie się w dniach 25.09.2024 - 30.09.2024.
4. Informacja o wynikach Konkursu zostanie opublikowana na stronie internetowej Organizatora oraz z wykorzystaniem innych stosowanych przez Organizatora kanałów komunikacji.
5. Wszyscy laureaci Konkursu, od momentu ogłoszenia wyników do 15.09.2024, będą zobligowani do przygotowania scenariusza do umieszczenia w ebooku, współpracując z Organizatorami Konkursu w formule online.

### **Zwrot nagrody § 7**

1. W przypadku niedotrzymania warunków regulaminu, w szczególności zatajenia faktycznego autorstwa/współautorstwa zgłoszonego scenariusza, jak również opublikowania bądź zgłoszenia scenariusza w innych konkursach, uczestnik jest

zobowiązany do zwrotu kwoty stanowiącej nagrodę pieniężną, o której mowa w §3 ust. 2 regulaminu, niezwłocznie, nie później niż w terminie 3 dni, od dnia wezwania przez władze Uczelni.

#### **Dane osobowe § 8**

1. Administratorem danych osobowych uczestników Konkursu jest Akademia Pedagogiki Specjalnej - Zakład Psychopedagogiki Kreatywności.
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji Konkursu zgodnie z obowiązującymi przepisami o ochronie danych osobowych.
3. Organizator zapewnia realizację następujących praw podmiotów danych: a) prawa dostępu do danych osobowych, żądania ich poprawienia lub usunięcia bądź ograniczenia ich przetwarzania, b) prawa zgłoszenia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych oraz żądania ich przeniesienia do innego administratora.
4. Ewentualne żądania w zakresie realizacji praw podmiotów danych należy kierować do Organizatora.
5. Podmiot danych może złożyć skargę dotyczącą przetwarzania danych osobowych do organu ochrony danych - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych listownie na adres ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa lub przez elektroniczną skrzynkę podawczą dostępną na <https://www.uodo.gov.pl/pl/p/kontakt>.

#### **Postanowienia końcowe § 9**

1. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w regulaminie Konkursu. Zmiany w regulaminie będą publikowane na stronie internetowej Organizatora i wchodzi w życie po upływie 1 dnia od ich publikacji.
2. Regulamin Konkursu dostępny jest na stronie internetowej Organizatora.
3. Konkurs „Kompas Kreatywności – Europa Wschodnia” jest ogłoszony publicznie na stronie internetowej Akademii Pedagogiki Specjalnej oraz w innych

dostępnych kanałach komunikacji, co spełnia wymagania ogłoszenia publicznego.

4. Nagrody pieniężne przyznane w Konkursie, których jednorazowa wartość nie przekracza 2000 zł, są zwolnione z podatku dochodowego od osób fizycznych zgodnie z ustawą o podatku dochodowym od osób fizycznych.
5. Uczestnicy Konkursu, przystępując do niego, powinni zapoznać się z Regulaminem.
6. Przystąpienie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Konkursu bez podania przyczyny.
8. W sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają obowiązujące przepisy prawa.